

LE CRYPTOSYSTEME NTRU REALITES ET PERSPECTIVES

Abderrahmane NITAJ

Université de Caen
Département de Mathématiques
France

Oujda, 27 Avril 2007

CONTENU

- 1 Le cryptosystème NTRU**
 - Introduction
 - Le principe de NTRU
 - Comparaison avec RSA
- 2 Les réseaux**
 - Définitions
 - Les problèmes SVP et CVP
 - Les solutions
- 3 Les attaques**
 - Premières attaques
 - Attaques basées sur la réduction des réseaux
- 4 Conclusion**
 - Réalités et perspectives

CONTENU

- 1 Le cryptosystème NTRU**
 - Introduction
 - Le principe de NTRU
 - Comparaison avec RSA
- 2 Les réseaux**
 - Définitions
 - Les problèmes SVP et CVP
 - Les solutions
- 3 Les attaques**
 - Premières attaques
 - Attaques basées sur la réduction des réseaux
- 4 Conclusion**
 - Réalités et perspectives

les algorithmes NTRU

NTRUEncrypt

- Proposé en 1996.
- **Le déchiffrement n'est pas garanti .**

NSS

- Proposée en 2001.
- **Cassée en 2001 (Gentry, Jonson, Stern, Szydlo).**

NTRUSign

- Proposée en 2002.
- **Partiellement cassée en 2006 (Nguyen, Regev).**

les algorithmes NTRU

NTRUEncrypt

- Proposé en 1996.
- **Le déchiffrement n'est pas garanti .**

NSS

- Proposée en 2001.
- **Cassée en 2001 (Gentry, Jonsonn, Stern, Szydlo).**

NTRUSign

- Proposée en 2002.
- **Partiellement cassée en 2006 (Nguyen, Regev).**

les algorithmes NTRU

NTRUEncrypt

- Proposé en 1996.
- **Le déchiffrement n'est pas garanti .**

NSS

- Proposée en 2001.
- **Cassée en 2001 (Gentry, Jonsonn, Stern, Szydlo).**

NTRUSign

- Proposée en 2002.
- **Partiellement cassée en 2006 (Nguyen, Regev).**

Introduction

NTRU

- **NTRU**=**N**umber **T**heorists **a**Re **U**s.
- **NTRU**=**N**-th degree **TRU**ncated polynomial ring.
- Inventé et breveté en 1996 par J. Hoffstein, J. Pipher, J.H. Silverman.
- Investisseurs: Texas Instruments, Sonny Corpration, Macrovision,...
- Utilisation: Téléphone cellulaire, la radio identification (RFID).

Principe des couleurs

La couleur rouge

Toutes **les notations rouges** sont secrètes.

La couleur bleue ou noire

Toutes **les notations bleues** ou noires sont publiques.

Notations

Paramètres

- $N \in \mathbb{N}$, typiquement $N = 251, 347, 503$.
- $\mathcal{R} = \mathbb{Z}[X]/(X^N - 1)$, muni du produit de convolution :
 - $f(X) = f_0 + f_1X + \dots + f_{N-1}X^{N-1} \in \mathcal{R}$.
 - $f * g = h$ avec $h_k = \sum_{i+j \equiv k \pmod{N}} f_i g_j$.
- $p, q \in \mathbb{N}$ (ou $p \in \mathbb{Z}[X]$) pour fixer les anneaux $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ et $\mathbb{Z}/q\mathbb{Z}$ avec $p < q$ et $\gcd(p, q) = 1$.
- $\mathcal{R}_p = (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X])/(X^N - 1)$.
- $\mathcal{R}_q = (\mathbb{Z}/q\mathbb{Z}[X])/(X^N - 1)$.
- $\mathbb{L}_f, \mathbb{L}_g, \mathbb{L}_r$ sous-ensembles de \mathcal{R} . Leurs éléments possèdent respectivement d_f, d_g , ou d_r coefficients égaux à 1 et le reste des coefficients est nul.
- \mathbb{L}_m sous-ensemble de \mathcal{R} à coefficients dans $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$.

Paramètres

| Sécurité | N | p | q | d_f | d_g | d_r |
|------------|-----|------------|-----|-------|-------|-------|
| Moyenne | 251 | $3(2 + X)$ | 128 | 72 | 71 | 72 |
| Haute | 347 | $3(2 + X)$ | 128 | 64 | 173 | 64 |
| Très haute | 503 | $3(2 + X)$ | 256 | 420 | 251 | 170 |

Principe d'utilisation

B veut envoyer un message m à A

Préparation de A

- 1 A choisit N, p, q .
- 2 A choisit $f \in \mathbb{L}_f$, et $g \in \mathbb{L}_g$.
- 3 A calcule $f_p \in \mathcal{R}_p$ tel que $f_p * f = 1$.
- 4 A calcule $f_q \in \mathcal{R}_q$ tel que $f_q * f = 1$.
- 5 A calcule $h \in \mathcal{R}_q$ avec $h = f_q * g$.
- 6 A publie sa clé publique (h, q, p, N) .
- 7 La clé secrète de A est f (et f_p).

Principe d'utilisation

B veut envoyer un message m à A

Préparation de A: $\longrightarrow h$

Chiffrement par B

- 1 B transforme son message en un polynôme $m \in \mathcal{R}_p$.
- 2 B choisit un polynôme aléatoire $r \in \mathbb{L}_r$.
- 3 B calcule $e = p * r * h + m \pmod{q}$ et envoi e à A.

Principe d'utilisation

B veut envoyer un message m à A

Préparation de A: $\longrightarrow h$

Chiffrement par B: $\longrightarrow e$

Déchiffrement par A

- 1 A calcule $a = e * f \pmod{q}$.
- 2 A transforme les coefficients de a dans un intervalle $[A, A + q - 1]$, (A est un paramètre "pour le bon fonctionnement" de NTRU).
- 3 A calcule $f_p * a = m \pmod{p}$.

Principe d'utilisation

B a envoyé un message m à A

Preuves

$$① \quad f_q * f = 1 \pmod{q}, \quad f_p * f = 1 \pmod{p},$$

$$② \quad h = f_q * g, \quad e = p * r * h + m.$$

$$\begin{aligned} a &= e * f \pmod{q} \\ &= (p * r * h + m) * f \pmod{q} \\ &= p * r * h * f + m * f \pmod{q} \\ &= p * r * (f_q * g) * f + m * f \pmod{q} \\ &= p * r * g + m * f \pmod{q}. \end{aligned}$$

$$③ \quad \text{Avec le "bon paramètre A",} \\ p * r * g + m * f \in \mathbb{Z}[X]/(X^N - 1).$$

$$④ \quad f_p * a = f_p * p * r * g + f_p * m * f \pmod{p} = m \pmod{p}$$

Equivalence des versions

| RSA | NTRU |
|------------|-----------|
| $n = 1024$ | $N = 251$ |
| $n = 2048$ | $N = 347$ |
| $n = 4096$ | $N = 503$ |

Avantages et inconvénients

Avantages

- Le chiffrement et le déchiffrement sont en $\mathcal{O}(N^2)$ contre $\mathcal{O}(n^3)$ pour RSA.
- Le chiffrement et le déchiffrement sont plus rapides que RSA : de 30 à 300 fois plus rapide.

Inconvénients

- Taille de la clé publique $\frac{N}{2} \log_2(N/4)$ plus grande que celle de RSA (n).
- Le déchiffrement n'est pas conforme une fois tous les 2^{25} avec $N = 251$.

Avantages et inconvénients

Avantages

- Le chiffrement et le déchiffrement sont en $\mathcal{O}(N^2)$ contre $\mathcal{O}(n^3)$ pour RSA.
- Le chiffrement et le déchiffrement sont plus rapides que RSA : de 30 à 300 fois plus rapide.

Inconvénients

- Taille de la clé publique $\frac{N}{2} \log_2(N/4)$ plus grande que celle de RSA (n).
- Le déchiffrement n'est pas conforme une fois tous les 2^{25} avec $N = 251$.

Signatures

Signatures NTRU

- 1 NTRU Signature Scheme (NSS):
 - Proposée en 2000 .
 - Cassée en 2001 .
- 2 Revised NTRU Signature Scheme (R-NSS):
 - Proposée en 2001.
 - Cassée en 2002.
- 3 NTRUSign
 - Proposée en 2002 .
 - Cassée (Version non perturbée) en 2006.
- 4 Conclusion: Méfiance de la communauté scientifique.

La sécurité de NTRU

La factorisation des polynômes modulaires

- **Rappel:** la clé publique est $h = f_q * g \pmod{q}$.
- **Hypothèse:** Etant donné un polynôme $h \in \mathbb{Z}_q[X]/(X^N - 1)$, il est difficile de déterminer deux "petits" polynômes f et g tels que $f * h = g \pmod{q}$.

Le problème SVP: the Shortest Vector Problem

Soit \mathcal{L} un réseau. Déterminer le plus petit vecteur non nul de \mathcal{L} .

Le problème CVP: the Closest Vector Problem

Soit \mathcal{L} un réseau et $v_0 \notin \mathcal{L}^*$. Déterminer un vecteur $v \in \mathcal{L}$ proche de v_0 .

La sécurité de NTRU

La factorisation des polynômes modulaires

- **Rappel:** la clé publique est $h = f_q * g \pmod{q}$.
- **Hypothèse:** Etant donné un polynôme $h \in \mathbb{Z}_q[X]/(X^N - 1)$, il est difficile de déterminer deux "petits" polynômes f et g tels que $f * h = g \pmod{q}$.

Le problème SVP: the Shortest Vector Problem

Soit \mathcal{L} un réseau. Déterminer le plus petit vecteur non nul de \mathcal{L} .

Le problème CVP: the Closest Vector Problem

Soit \mathcal{L} un réseau et $v_0 \notin \mathcal{L}^*$. Déterminer un vecteur $v \in \mathcal{L}$ proche de v_0 .

La sécurité de NTRU

La factorisation des polynômes modulaires

- **Rappel:** la clé publique est $h = f_q * g \pmod{q}$.
- **Hypothèse:** Etant donné un polynôme $h \in \mathbb{Z}_q[X]/(X^N - 1)$, il est difficile de déterminer deux "petits" polynômes f et g tels que $f * h = g \pmod{q}$.

Le problème SVP: the Shortest Vector Problem

Soit \mathcal{L} un réseau. Déterminer le plus petit vecteur non nul de \mathcal{L} .

Le problème CVP: the Closest Vector Problem

Soit \mathcal{L} un réseau et $v_0 \notin \mathcal{L}^*$. Déterminer un vecteur $v \in \mathcal{L}$ proche de v_0 .

CONTENU

- 1 **Le cryptosystème NTRU**
 - Introduction
 - Le principe de NTRU
 - Comparaison avec RSA
- 2 **Les réseaux**
 - Définitions
 - Les problèmes SVP et CVP
 - Les solutions
- 3 **Les attaques**
 - Premières attaques
 - Attaques basées sur la réduction des réseaux
- 4 **Conclusion**
 - Réalités et perspectives

Les réseaux

Le produit scalaire

1 $u = (u_1, u_2, \dots, u_n) \in \mathbb{R}^n, v = (v_1, v_2, \dots, v_n) \in \mathbb{R}^n.$

2 $(u, v) = \sum_{i=1}^n u_i v_i.$

La norme euclidienne

1 $u = (u_1, u_2, \dots, u_n) \in \mathbb{R}^n.$

2 $\|u\| = \sqrt{(u, u)} = \sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2}.$

Les réseaux

Définition

- 1 Soient $b_1, b_2, \dots, b_n \in \mathbb{R}^n$, n vecteurs linéairement indépendants.
- 2 Soit $\mathcal{B} = \{b_1, b_2, \dots, b_n\}$.
- 3 Le réseau engendré par \mathcal{B} est

$$\mathcal{L} = \left\{ \sum_{i=1}^n \lambda_i b_i, \quad \lambda_i \in \mathbb{Z} \right\}.$$

Caractéristiques

- 1 $\dim(\mathcal{L}) = n$.
- 2 $\det(\mathcal{L}) = |\det(\mathcal{B})| = \text{volume} \left\{ \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i, \quad 0 \leq \alpha_i < 1 \right\}$

Vecteurs courts

Le problème SVP: the **S**hortest **V**ector **P**roblem

- 1 Soit \mathcal{L} un réseau. Déterminer un court vecteur non nul $v \in \mathcal{L} : \|v\| = \lambda_1(\mathcal{L}) = \inf\{\|u\|, u \in \mathcal{L}^*\}$.
- 2 NP-dur, Ajtai, 1996 (pour des réductions polynômiales probabilistes).
- 3 Peut être résolu en pratique pour les dimensions $n \leq 30$.
- 4 A la base de certains cryptosystèmes :
 - Ajtai-Dwork (1996), cassé par Nguyen-Stern (1996) pour les petits paramètres et non pratique pour les grands paramètres.
 - Cryptosystèmes "Sac à dos" (dès 1978), cassés totalement (terminus en 1997).
 - **NTRU**

Vecteurs courts

Le problème CVP: the **C**losest **V**ector **P**roblem

- 1 Soit \mathcal{L} un réseau et $v_0 \notin \mathcal{L}^*$. Déterminer un vecteur $v \in \mathcal{L}$ proche de v_0 ($\|v - v_0\| \leq \lambda_1(\mathcal{L})$)
- 2 NP-dur, van Emde Boas, 1981.
- 3 Peut être résolu en pratique pour les dimensions $n \leq 30$.
- 4 A la base de certains cryptosystèmes :
 - Goldreich-Goldwasser-Halevi (**GGH**) (1996), partiellement cassé par Nguyen (1999), puis encore plus par Nguyen et Regev (2006).

Solution théorique

Le théorème de Minkowski

- 1 Soit \mathcal{L} un réseau de dimension n . Il existe un vecteur non nul $\mathbf{v} \in \mathcal{L}$ tel que

$$\|\mathbf{v}\| \leq \sqrt{n} \det(\mathcal{L})^{1/n}.$$

- 2 Transformé en algorithme par Ajtai Kumar et Sivakumar en 2001, mais non pratique car le temps et l'espace sont en $2^{\mathcal{O}(n)}$.

L'algorithme LLL

- 1 LLL=Lenstra-Lenstra- Lovasz, 1982.
- 2 Nombreuses améliorations.

Théorème

- Soit \mathcal{L} un réseau. L'algorithme LLL produit une base (b_1, b_2, \dots, b_n) avec les propriétés
 - 1 $\|b_1\| \leq 2^{\frac{n-1}{4}} \det(\mathcal{L})^{1/n}$.
 - 2 Relation avec SVP: $\|b_1\| \leq \left(\frac{4}{3}\right)^{\frac{n}{2}} \lambda_1(\mathcal{L})$.
 - 3 $\det(\mathcal{L}) \leq \prod_{i=1}^n \|b_i\| \leq \left(\frac{4}{3}\right)^{\frac{n(n-1)}{4}} \det(\mathcal{L})$.
- Complexité : $\mathcal{O}(n^6 (\log B)^3)$, avec $B = \max_i (\|b_i^{\text{init}}\|)$.
- Pratique pour les dimensions $n \leq 1000$.

Applications de l'algorithme LLL

Cryptographie

- 1 Résolution du problème du sac à dos.
- 2 Attaque de RSA.
- 3 Attaque des signatures NTRU.

Autres applications

- Factorisation des polynômes.
- Factorisation des entiers (LLL intervient dans NFS).
- Equations diophantiennes.
- Courbes elliptiques.
- Théorie algébrique des nombres

L'algorithme BKZ

- 1 BKZ=Block Korkine- Zolotarev,
- 2 Schnor-Euchner, 1994
- 3 Plus adapté pour résoudre le problème SVP.
- 4 Sa complexité n'est pas prouvé polynômiale.

CONTENU

- 1 Le cryptosystème NTRU**
 - Introduction
 - Le principe de NTRU
 - Comparaison avec RSA
- 2 Les réseaux**
 - Définitions
 - Les problèmes SVP et CVP
 - Les solutions
- 3 Les attaques**
 - Premières attaques
 - Attaques basées sur la réduction des réseaux
- 4 Conclusion**
 - Réalités et perspectives

Attaques exhaustives

Attaque sur la clé publique

- 1 **Principe:** $h = f_q * g \pmod{q}$, donc $f * h = g \pmod{q}$.
- 2 **Méthode:** Tester tous les $f \in \mathbb{L}_f$ jusqu'à ce que $f * h \pmod{q}$ ait des petits coefficients.

Deuxième attaque sur la clé publique

- 1 **Principe:** $h = f_q * g \pmod{q}$, donc $g * h = f \pmod{q}$.
- 2 **Méthode:** Tester tous les $g \in \mathbb{L}_g$ jusqu'à ce que $g * h \pmod{q}$ ait des petits coefficients.

Attaques exhaustives

Attaque sur la clé publique

- 1 **Principe:** $h = f_q * g \pmod{q}$, donc $f * h = g \pmod{q}$.
- 2 **Méthode:** Tester tous les $f \in \mathbb{L}_f$ jusqu'à ce que $f * h \pmod{q}$ ait des petits coefficients.

Deuxième attaque sur la clé publique

- 1 **Principe:** $h = f_q * g \pmod{q}$, donc $g * h = f \pmod{q}$.
- 2 **Méthode:** Tester tous les $g \in \mathbb{L}_g$ jusqu'à ce que $g * h \pmod{q}$ ait des petits coefficients.

Attaques exhaustives

Attaque sur le message

- 1 **Principe:** $e = m + pr * h \pmod{q}$, donc $e - pr * h = m \pmod{q}$.
- 2 **Méthode:** Tester tous les $r \in \mathbb{L}_m$ jusqu'à ce que $e - pr * h \pmod{q}$ ait des petits coefficients.

Attaque par le milieu

- 1 **Principe:** $h = f_q * g \pmod{q}$, donc $f * h = g \pmod{q}$.
- 2 On pose $f = f_1 + f_2$.
- 3 **Méthode:** Tester tous les $(f_1, f_2) \in \mathbb{L}_f^2$ jusqu'à ce que $f_1 * h \pmod{q}$ et $f_2 * h \pmod{q}$ ait des coefficients presque identiques.

Attaques exhaustives

Attaque sur le message

- 1 **Principe:** $e = m + pr * h \pmod{q}$, donc $e - pr * h = m \pmod{q}$.
- 2 **Méthode:** Tester tous les $r \in \mathbb{L}_m$ jusqu'à ce que $e - pr * h \pmod{q}$ ait des petits coefficients.

Attaque par le milieu

- 1 **Principe:** $h = f_q * g \pmod{q}$, donc $f * h = g \pmod{q}$.
- 2 On pose $f = f_1 + f_2$.
- 3 **Méthode:** Tester tous les $(f_1, f_2) \in \mathbb{L}_f^2$ jusqu'à ce que $f_1 * h \pmod{q}$ et $f_2 * h \pmod{q}$ ait des coefficients presque identiques.

Attaques exhaustives

Attaque sur des transmissions multiples

Si on envoie k fois le même message m avec la même clé h .

- 1 **Principe:** Pour $1 \leq i \leq k$, on a $e_i = m + pr_i * h \pmod{q}$, donc $e_i - e_1 = p(r_i - r_1) * h$.
- 2 **Méthode:** Pour $2 \leq i \leq k$, on calcule $r_i - r_1 = (e_i - e_1) * p^{-1} * h^{-1} \pmod{q}$.
- 3 Ceci donne des des informations sur certains coefficients de r_1 .
- 4 On fait une recherche exhaustive sur les coefficients manquants de r_1 .
- 5 On calcule pour chaque r_1 la valeur du message $m = e_1 - pr_1 * h$.

Les attaques

Coppersmith-Shamir, 1998

- **Principe**: Puisque $h = f_q * g \pmod{q}$, alors $f * h = g \pmod{q}$ avec f et g "petits".
- **Réseau**: $\mathcal{L}_{CS} = \{(a, b) \in \mathbb{Z}^{2N}, a * h = b \pmod{q}\}$.
- **La matrice** correspondante est de la forme:

$$\left[\begin{array}{cccc|c} & & & & 0_N \\ \hline & I_N & & & \\ h_0 & h_{N-1} & \cdots & h_1 & \\ h_1 & h_0 & \cdots & h_2 & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \\ h_{N-1} & h_{N-2} & \cdots & h_0 & \\ \hline & & & & qI_N \end{array} \right]$$

- **Réduire** \mathcal{L}_{CS} et déterminer (f, g) parmi les petites solutions (a, b) .

Les attaques

May, 2000

C'est une variante de l'attaque de Coppersmith-Shamir

Gentry, Jonsson, Stern, Szydlo, 2001

- Attaque contre la signature NSS.
- **Défaut**: Chaque signature sur un message donne des renseignements sur la clé privée.
- **Contrefaçon**: Toute personne peut signer n'importe quel message sans connaître la clé privée.
- Méthode basée sur la réduction de réseaux de dimension $2N$ (LLL et BKZ).

Les attaques

May, 2000

C'est une variante de l'attaque de Coppersmith-Shamir

Gentry, Jonson, Stern, Szydlo, 2001

- Attaque contre la signature NSS.
- **Défaut**: Chaque signature sur un message donne des renseignements sur la clé privée.
- **Contrefaçon**: Toute personne peut signer n'importe quel message sans connaître la clé privée.
- Méthode basée sur la réduction de réseaux de dimension $2N$ (LLL et BKZ).

Les attaques

Gentry-Szydlo 2001

- **Attaque** contre la version Revisée de NSS
- **Méthode** : Réduction de réseaux sous-jacents à R-NSS et résolution de SVP en temps polynômial.

Les attaques

Nguyen-Regev, 2006

- Attaque contre la signature NTRUSign avec $N = 251$.
- **Défaut**: Chaque signature sur un message donne des renseignements sur la clé privée.
- **Problème sous-jacent**: Connaissant un grand nombre de points d'un parallélépipède inconnu, comment déterminer ce parallélépipède.
- Méthode basée sur la résolution de problèmes d'optimisation.
- Avec 90000 (amélioré à 400) signatures délivrées avec la même clé privée, on peut retrouver cette clé.

CONTENU

- 1 Le cryptosystème NTRU**
 - Introduction
 - Le principe de NTRU
 - Comparaison avec RSA
- 2 Les réseaux**
 - Définitions
 - Les problèmes SVP et CVP
 - Les solutions
- 3 Les attaques**
 - Premières attaques
 - Attaques basées sur la réduction des réseaux
- 4 Conclusion**
 - Réalités et perspectives

Le présent et le futur

Réalités

- NTRU est encore au stade expérimental.
- Nombreuse versions.
- **Faiblesse des signatures.**
- **Déchiffrement non toujours conforme.**

Perspectives

- Chiffrement et déchiffrement rapides.
- Une alternative à RSA?
- Applications dans les puces radio RFID (Radio Frequency Identification).

Le présent et le futur

Réalités

- NTRU est encore au stade expérimental.
- Nombreuse versions.
- **Faiblesse des signatures.**
- **Déchiffrement non toujours conforme.**

Perspectives

- Chiffrement et déchiffrement rapides.
- Une alternative à RSA?
- Applications dans les puces radio RFID (Radio Frequency Identification).